

PARTECIPANTI EDIZIONE 2016

SCUOLA ITALIANA di COMIX di Napoli.



Nata nel 1994, in pochi anni è divenuta la più importante realtà del Mezzogiorno nel campo della formazione legata alla comunicazione attraverso l'immagine: fumetto, illustrazione, animazione, web design, graphic design e animazione 3D.

Bonelli, Loffredo, Ferraro, Castermann, Soleil, Albin Michel, sono solo alcuni degli editori con cui la scuola collabora. Punto di forza della scuola è la sinergia con il laboratorio di produzione, una vera e propria factory che offre agli allievi la possibilità di assistere alla creazione di lavori concreti e di vedere all'opera professionisti affermati. Questa interazione ha permesso la scoperta di numerosi talenti che sono diventati professionisti del mondo della creatività; tra gli altri ricordiamo: Steve Boraley (Bonelli), Antonio Marinetti (Bonelli - Soleil), Italo Mattone (Bonelli), Giuseppe Ricciardi (Bonelli - Soleil), Paolo Terracciano (Sceneggiatore RAI), Ivan Cappiello (disegnatore/artista 3D).

La Chiave d'Argento



"Mission" dell'associazione è diffondere la cultura del gioco per aggregare, condividere e veicolare un'ampia varietà di messaggi. Il gruppo di Vampiri Live è una delle realtà più interessanti del panorama italiano dei giocatori di ruolo poiché anziché muovere il proprio personaggio su un tavolo, i vampiri in carne ed ossa si muovono e interpretano in una sorta di grande teatro dell'improvvisazione. www.vampirilivenapoli.it

La Compagnia dei tre leoni



Nasce a Napoli nel 2010 e ha come obiettivo la rievocazione dei periodi che vanno dal X secolo agli inizi del XIII, dai Vichinghi ai Normanni che dominarono Napoli, fino al tempo del grande imperatore svevo Federico II. Punti di forza del gruppo sono: la passione per la storia e l'attenzione allo studio delle fonti, unite al know-how dei singoli membri maturato in anni di esperienza di rievocazioni storiche in altri gruppi.

Si occupa anche dello studio del combattimento storico attraverso un'approfondita opera di interpretazione dei testi dell'epoca.

The Dark Side of Naples



Nasce durante la XVII edizione del Napoli Comicon 2015. L'idea di unire un manipolo di ragazzi che si interessassero di Cosplay riguardanti Star Wars nacque inizialmente sul numeroso gruppo facebook dell'evento. L'incontro ufficiale degli attuali membri di The Dark Side of Naples avviene il 2 maggio alla Mostra d'oltremare e da quel giorno si forma un

gruppo compatto ed organizzato sia sulla rete sia nella vita reale attraverso la creazione di Cosplay, contest, video, sondaggi, recensioni di fumetti, di libri e di giochi. L'obiettivo principale del gruppo di questi sognatori è quello di diventare un punto di riferimento nel Sud Italia e specialmente in Campania per tutti gli appassionati di Star Wars, la saga di George Lucas che da generazioni continua ad affascinare e appassionare con la sua stellare fantasia.

Whovians Campania



Da 50 anni, grazie alla BBC, alzano lo sguardo verso il cielo stellato e sognano di vedere una cabina blu volare tra le stelle. Appassionati del Doctor Who, si occupano di giochi ufficiali relativi al Dottore più famoso al mondo, realizzano gadget, inventano una simpatica caccia al tesoro e tanto altro.

Escape Room Dante's Inferno



Si tratta di un Real Life Escape Game. Verrai chiuso all'interno di una stanza ed avrai 60 minuti di tempo per uscire.

Non è semplice, non troverai la chiave così facilmente. Una nuova esperienza di gioco, un viaggio inaspettato tra i versi danteschi, ricco di enigmi, segreti e misteri da risolvere.

Mettiti in gioco insieme al tuo gruppo e prova a svelare il segreto del sommo poeta, logica e gioco di squadra sono componenti necessari per fuggire dai cerchi infuocati.

Cremano Giovani



Da anni l'Associazione rappresenta un punto di riferimento per i giovani del territorio e dei paesi vesuviani. La nostra "mission" è stimolare la partecipazione, dare voce ai giovani talenti, proporre una riattribuzione di senso rispetto al 'vivere gli spazi comuni'. Credendo fortemente nel valore della rete, collaboriamo con associazioni ed enti per la realizzazione di eventi di stampo culturale. In connessione con gli istituti superiori del territorio promuoviamo iniziative attraverso un modello di azione sociale fondato sulla consapevolezza della nostra storia, fieri dell'unicità della nostra identità agendo propositivi nella nostra terra. Tra le attività svolte ricordiamo il Cremano Giovani

Festival che ha visto Villa Bruno trasformarsi in un 'tempio delle possibilità' con la partecipazione di oltre 100 giovani artisti del territorio campano e un'affluenza di pubblico di oltre 1000 visitatori.

La Bottega delle Parole



La Bottega delle Parole nasce, un po' per caso, un po' per gioco, con l'intento di porsi come un'isola felice in quel mare magnum del mondo editoriale, letterario e culturale in senso ampio.

La nostra è una realtà informale, senza etichette, titoli o modelli prestabiliti, è un insieme di possibilità e di realtà che, di volta in volta, prendono forma come una scultura, i cui artisti siamo tutti noi, soci fondatori e soci ordinari, senza distinzione alcuna. La Bottega delle Parole è più un luogo in cui sentirsi "a casa", una fabbrica di idee, un laboratorio di pensieri, parole, immagini e soprattutto di sperimentazione di svariate attività culturali aperte a tutti coloro, autori, lettori, fotografi, musicisti, artisti in generale e professionisti del settore, che vorranno esprimersi, raccontare, leggere, riflettere, discutere e soprattutto emozionarsi, in un momento in cui tutto ciò sembra essere diventato sempre più una necessità. Ma La Bottega delle parole è prima di tutto una realtà editoriale che vuole porsi al totale servizio dell'autore che sarà seguito durante tutto il percorso, e anche dopo, con il rispetto e l'attenzione che merita, perché egli non rappresenta soltanto un titolo o un'opera unica, ma è parte integrante di questa realtà culturale indipendente e trasversale, di questo spazio a cui appartiene e che gli appartiene, di questo luogo di incontro in cui i più svariati argomenti e progetti avranno voce ed espressione.

Miryam Gison



Nata a Napoli il 6 maggio 1986 presidente dell'Associazione Culturale 'la Bottega delle Parole' e titolare dell'omonima libreria. Editor, libraia e scrittrice (di nascosto...) ha fatto della sua passione per i libri una ragione di vita.

Fabio Lastrucci



Nasce a Napoli nel 1962. Scultore e illustratore, ha lavorato per le principali reti televisive nazionali, il teatro lirico e di prosa con i laboratori Golem Studio e Metaluna. Nel 1987 disegna l'albo a fumetti 'La guerra di Martin', su testi del drammaturgo Francesco Silvestri. Ha pubblicato racconti in riviste e antologie edite da Stregatto Editore, Malatempora, Il Foglio Letterario, Ghost, Xenia, CS_libri, Perrone, Montag, DelosBooks, Ciesse e Dunwich. Nel 2012 presenta con le Edizioni Scudo il saggio I territori del

fantastico, una raccolta di interviste semiserie con autori italiani e stranieri. Nel 2014 pubblica gli ebook di fantascienza Max Satisfaction (con le edizioni La mela avvelenata) e Utopia Morbida (con Asterisk edizioni). Con Milena Edizioni pubblica il suo primo romanzo Precariopoli – come trovare lavoro a Napoli mentre cerchi di svignartela senza pagare il conto. Collabora con interviste e articoli con le riviste «Delos Science Fic-tion», «Fraserighe fantastico» e «Rivista Milena». Ultimo suo libro è "Il ritorno dell'Arcivento" (Milena edizioni) in cui Una figura mutilata riemerge da un vulcano in eruzione al sopraggiungere del terrificante Vento Tagliente di nord-est. È il rinnegato Mork A-Dem, tornato dal mondo sotterraneo degli Oscuri con l'intento di far tacere per sempre la Musica, fonte occulta di tutta la magia nel continente. Potenziando le armi dei barbari e spaventosi Orgass, confinati da sempre nelle loro terre, lo stregone li guiderà alla conquista delle città degli Elfi Marini e dei mezzosangue di pianura. Dopo diverse vicissitudini sarà solo la saggezza della Regina Alacorvina che ribalterà le sorti della guerra con un anomalo scontro senza violenza.

Francesca Fortunato



Nasce a Torre del greco nel '93. Mostra fin da piccola uno spiccato interesse per il disegno; partecipa a mostre collettive e vince diverse estemporanee di pittura. Mostra interesse anche per altre forme d'arte come l'incisione, la scultura e l'animazione tradizionale. Attualmente frequenta il corso di pittura presso l'Accademia di Belle Arti di Napoli e lavora come ritrattista.

Vincenzo Cortese



Nasce a Napoli nel 1972. Medico Veterinario, illustratore e scultore è anche autore di numerosi romanzi che spaziano dal genere Fantasy a quello storico. La sua scoperta di Tolkien risale alla prima adolescenza con "l'Hobbit", che legge durante le sue passeggiate tra i boschi e le vallate abruzzesi. L'autore de "Il signore degli anelli" lascia un'impronta indelebile nel suo immaginario fantastico ispirandolo al punto da indurlo a cimentarsi nei primi brevi racconti. Conseguita la laurea nel 1999, dopo la breve parentesi del servizio di Leva in Aeronautica Militare, si dedica alla professione di Medico

Veterinario. In quel periodo inizia ad approfondire la sua inclinazione per la scrittura lavorando al primo romanzo: "Anuir – Il segreto di Halamon" pubblicato dalla Giraldi editore. Con Belvedere editore pubblica un racconto Fantasy, "Gerberius" nella raccolta "La Penna Oltre il camice". Successivamente si interessa al genere storico pubblicando con Il Ciliegio editore il romanzo avventuroso "Corsa a Levante", ambientato tra i corsari del Mediterraneo del XV secolo. Dal 2015 decide di autogestirsi come autore indipendente, sfruttando la piattaforma di Amazon, pubblicando: "Euandros ed altre Fabulae" (raccolta di racconti Fantasy ispirati alle leggende napoletane); "Xerion - La leggenda del Cavaliere senza Croce" (Thriller multi-temporale); "1943 - Le Giornate di Napoli" (Romanzo Storico); "Caragarthos - La Pietra di Thol Dhruwid" (Romanzo Fantasy); "Castelbrigante ed altri racconti" (Raccolta); "I delitti del Filosofo ignorante" (Thriller storico ambientato nella Napoli del 1799).

Maid Cafè Kawaii Coffee Shop



"Il Kawaii Coffee Shop nasce nel 2013 con lo scopo di portare la magia del Maid Cafè giapponese in terra napoletana. Cos'è un Maid Cafè? È un tipo di caffetteria a tema dove delle graziose cameriere ed eleganti butler (maggior-domi n.d.r.), con tanto di divisa, non si limitano solo a servire ai tavoli ma intrattengono i clienti con esibizioni canore, giochi, indovinelli, balli e piccole penitenze. Come funziona? Inizialmente

il cliente viene accolto da una maid, (o butler a seconda della scelta), con la classica frase "Okaerinasaimase Goshujin-sama" , che significa "Benvenuto padrone" , come appellativo di rispetto. Una volta accompagnato al tavolo, la maid si presenta e illustra il menù al proprio cliente. Da qui inizia la "magia" del maid café, che consiste nel servire ed intrattenere sempre lo stesso cliente così da farlo sentire a suo agio e non facendolo mai annoiare. È possibile scegliere il carattere della propria maid, tra cui: kawaiiiko (dolce), dojikko (sbadata), tsundere (arrogante) e yandere (psicopatica). Durante la consumazione del pasto, la maid pronuncerà la frase di rito "Moe moe kyun" , che è un "incantesimo" atto a migliorarne il sapore. La "magia" si conclude con un gioco a scelta, illustrato sul menù, e la penitenza finale, che solitamente consiste in un simpatico balletto."

Warlord Trench



E' un'organizzazione che si occupa di Post-Apocalittico: creazioni di costumi, armi, prodotti scenici.

TicTacToys



Gadgets & Collectibles, Comics and Games.

La passione che diventa professione in San Giorgio a Cremano:

- 20 anni di esperienza al servizio della vostra passione
- rivenditore ufficiale di tutti i Brand disponibili in Europa e in Asia
- oltre 20.000 articoli per il settore collezionistico
- Official Store Force of Will, Yu-Gi-Oh!, Magic The Gathering
- Merchandising di ogni genere, Comics e Manga, Giochi da Tavolo e Giochi di Carte

WE DISTRIBUTE POP CULTURE

OFF GAME PARTY



Off Game Party è un gruppo eterogeneo di gamer e creativi interessati nella creazione di RPG e Tablegame. Presentano il gioco da tavolo, creato da loro, ispirato a Naruto "Il villaggio della foglia GDR".

KC Group



Si occupa dell'organizzazione e della gestione di eventi a tema COSPLAY, includendo anche una serie di iniziative legate a questo mondo quali gare, workshop presentati da esperti del settore e molto altro.

Vincenzo Caputo



Sabato 15 ottobre 2016, nell'anteprima del Fantasy Day ci parla di:

“I volti del Drago tra letteratura e arti figurative”

Ha svolto negli ultimi anni attività didattica come docente a contratto di Letteratura italiana presso l'Università degli Studi di Napoli Federico II e presso la Seconda Università degli Studi di Napoli SUN. Ha pubblicato volumi sulla letteratura del Cinquecento («Dar spirito a' marmi, a i color fiato e vita». Giorgio Vasari scrittore, 2015; «Ritrarre i lineamenti e i colori dell'animo». Biografie cinquecentesche tra paratesto e novellistica, 2012; La «bella maniera di scrivere vita».

Biografie di uomini d'arme e di stato nel secondo Cinquecento, 2009) e sulla letteratura dell'Otto e del Novecento di area meridionale (La «pittoresca conversazione». Letteratura, teatro e arti figurative a Napoli tra Otto e Novecento, 2014; con P. Sabbatino e C.A. Adesso I volti di Partenope. La drammaturgia napoletana del Novecento da Bracco a De Simone, 2013; la riproposizione dei Ricordi del pittore Domenico Morelli nel 2012). Attualmente insegna per la classe di concorso A050 presso l'ITI Medi di San Giorgio a Cremano (NA).

Cinzia D'Auria



Laureata in Ingegneria dei Materiali presso l'Università degli Studi di Ferrara. Master in General Management. Diplomata all'Accademia d'Arte Drammatica sotto la direzione di Antonio Casagrande, ha seguito svariati corsi di teatro, stage e seminari sul comico, corsi di scrittura e di comunicazione. Vincitrice di concorsi letterari nazionali. Ha lavorato a Salerno, Rovigo e Genova: attualmente vive e lavora ad Avellino.

RinascentiArtis



L'associazione nasce dal desiderio di creare momenti artistico-culturali di aggregazione e socializzazione tra persone di varie fasce d'età. All'intero della stessa cresce sempre di più la compagnia di teatro amatoriale L'OFFICINA DELL'ALLEGRIA che presenta spettacoli per tutti, sia che si tratti di commedie, sia che si tratti di cabaret. Fare Teatro significa emozionarsi per emozionare, divertirsi per divertire...

Un grande maestro diceva : "Teatro significa vivere sul serio quello che gli altri, nella vita, recitano male" ...noi abbiamo deciso di vivere sul serio.

Il Galeone dei Sogni



Il Galeone dei Sogni è un centro di ricerca teatrale che da sempre propone visioni diverse dello stare in scena; un luogo dedito alla didattica teatrale, intesa non solo come impostazione del lavoro dell'attore, ma anche come insegnamento e condivisione di strumenti proiettati alla conoscenza e alle competenze di cui la società ha sempre più bisogno. Un settore formativo peculiare che Il Galeone dei Sogni ha sviluppato è quello legato ai bambini e ai ragazzi: il gruppo di formatori de Il Galeone dei Sogni ha

sviluppato negli anni e nei progetti portati avanti un approccio del lavoro teatrale unito a una formazione pedagogica strutturata nel tempo.

ARTerEGO



L'associazione persegue esclusivamente finalità di solidarietà ed utilità sociale. Il nome deriva dalla parola latina "alter ego" ("altro io"): è un altro sé, una seconda personalità o persona all'interno di un soggetto. Il termine

viene comunemente usato nell'analisi letteraria per descrivere personaggi che sono psicologicamente opposti l'uno all'altro. Si tratta di una "licenza poetica" ottenuta modificando il termine da "aLter" ad "ARTer-Ego", con netta esaltazione di tutta quell'altra parte della vita (cultura, sport, musica, teatro, solidarietà etc) che, seppur contrapposta al frenetico stile di vita dell'uomo medio, resta, invece, la vera essenza dell'essere stesso e che, per questi motivi, si definisce ARTE.

PRICO



Primo Conservatorio è una scuola di musica di San Giorgio a Cremano diretta dal Maestro Fabio Micera. Ha come obiettivo la valorizzazione e la diffusione dell'arte musicale. Come in Conservatorio, ai corsi tradizionali affianca corsi innovativi al fine di garantire una preparazione

completa del musicista moderno. Sono attivi percorsi musicali per adulti. Presso la sede di Via Buongiovanni 76 è in formazione il Coro Polifonico Città di San Giorgio a Cremano dedicato agli adulti. 081 0208509 393 54 06 459

Pulcinell supereroe napoletano



Gli autori del noto fumetto:

Alessandro Mastroserio di 21 anni è diplomato alla scuola internazionale di comics di Napoli, in fumetto e sceneggiatura. Gli artisti di riferimento includono Toriyama, Pazienza e Mark Millar.

Mauro forte, 26 anni. Grafico pubblicitario con specializzazione in web design e fumettista. Creatore di Pulcinell, Morty, Rapippo e altre storie. Il suo motto è "più una cosa è semplice, più ha effetto"

Simone D'Angelo, 22 anni, diplomato in fumetto all'accademia internazionale di Comics, disegnatore in seconda di Pulcinell.